Angel Jesús Zorrilla Cuevas

## Cuadro Comparativo de Arquitecturas ARM, 32 bits y 64 bits.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 32 bits | 64 bits | ARM |
| Año | 1985 | 1993 | 1983 |
| Sistemas operativos compatibles | Debian, Slax, Bodhi, Arch Linux 32, Devuan, SparkyLinux. | Windows 7, Ubuntu, varios. | Android, Windows CE, Windows 8 RT, Symbian, Solaris, iOS, Kali Linux, macOS. |
| Memoria Máxima | 4GB de memoria RAM | Teóricamente hasta 16 Exabytes | - |
| Ensamblador | El modo heredado de 16 y 32 bits es utilizado por los SO de 16 y 32 bits. Cuando el SO utiliza los modos de 16 o de 32 bits, el procesador actúa como un procesador x86 y solo se puede ejecutar código de 16 o 32 bits. | Los programas de 64 bits se ejecutan en modo de 64 bits. Los programas de 16 y 32 bits que se tengan que ejecutar en modo real no se pueden ejecutar en modo extendido si no son emulados. | ARM presenta dos juegos de instrucciones diferenciados, un juego de instrucciones estándar, en el que todas las instrucciones ocupan 32 bits y un juego llamado thumb que ocupa 16 bits. |
| ¿Dónde se encuentran? | Esta arquitectura se está quedando obsoleta y solo se encuentran en procesadores antiguos. | Se puede encontrar en los computadores actuales. | Esta arquitectura se puede encontrar en dispositivos de electrónica portátil e integrada. |